












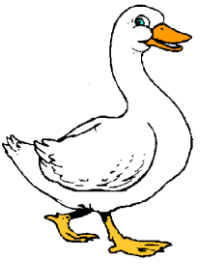


JUEGO DE LA OCA	SALIDA	1º persona Singular COMER 1	2º persona Plural CANTAR 2	3º persona Singular VIVIR 3	2º persona Singular BEBER 4	 5	RETROCEDE 3 CASILLAS 6	3º persona Plural JUGAR 7	1º persona Plural DORMIR 8					
	24	1º persona Plural FINGIR	2º persona Singular y presente CAMINAR 25	 26	1º persona Singular y pasado CERRAR 27	3º persona Plural y futuro CRUJIR 28	 29	2º persona Plural VER 30	 9					
	23	RETROCEDE 4 CASILLAS	3º persona Singular y pasado BARRER 40	 41	2º persona Plural y futuro APLAUDIR 42	RETROCEDE 5 CASILLAS 43	2º persona Plural y futuro VER 44	3º persona Plural CELEBRAR 31	1º persona Singular MORDER 10					
	22	1º persona Plural y futuro ESCRIBIR	1º persona Singular PINTAR 39	 50	3º persona Plural LEER 51	2º persona singular y futuro EXIGIR 52	 META 45	1º persona Plural y futuro REGAR 46	2º persona Singular ATERRIZAR 32	3º persona Singular ELEGIR 11				
	21	 21	 38	2º persona Singular VIAJAR 49	48	 47	1º persona Plural y futuro DESCANSAR	3º persona singular y pasado PROTEGER 46	1º persona plural y pasado PASEAR 33	 12				
	20	3º persona Plural ACOGER	37	2º persona Plural y pasado TEJER	36	3º persona Plural y futuro COLOCAR	35	1º persona Singular y pasado RESUMIR	 34	33				
	19	 19	18	1º persona singular y futuro CORREGIR	17	3º persona Singular y pasado QUERER	16	2º persona Plural y pasado INVENTAR	15	3º persona Plural y futuro RETIRAR	14	2º persona Singular y pasado VOLAR	13	3º persona Singular ESTAR



SOLUCIONARIO

1. Yo como	8. Nosotros dormimos	15. Ellos/ellas retirarán	22. Nosotros escribiremos	30. Vosotros veis	36. Ellos/ellas colocarán	44. Vosotros veréis	51. Ellos / ellas leen
2. Vosotros cantáis	10. Yo muerdo	16. Vosotros inventasteis	24. Nosotros fingimos	31. Ellos /ellas celebran	37. Vosotros tejisteis	45. Nosotros regaremos	52. Tú exigirás
3. Él /ella vive	11. El /Ella elige	17. Él /ella quiso	25. Tú caminas	32. Tú aterrizas	39. Yo pinto	46. El /ella protegió	
4. Tú bebes	13. Él/ ella está	18. Yo corregiré	27. Yo cerré	33. Nosotros paseábamos	40. Él /ella barrió	47. Nosotros descansaremos	
7. Ellos juegan	14. Tú volaste	20. Ellos /ellas acogerán	28. Ellos crujirán	35. Yo resumí	42. Vosotros aplaudiréis	49. Tú viajas	

REGLAS DEL JUEGO

Se juega con todo el grupo base. Un miembro del equipo debe ser nombrado "árbitro". El árbitro revisará las respuestas de cada uno de los jugadores en la plantilla del solucionario. Para empezar el juego, los jugadores tiran el dado. El jugador con mayor puntuación empieza y se seguirá el turno con la dirección de las agujas del reloj. Cuando un jugador cae en una casilla debe responder correctamente lo que se le indica. De lo contrario vuelve a su casilla anterior y se le pasa el turno al siguiente. Si acierta puede quedarse donde ha llegado y pasa el turno al siguiente compañero. El primero en llegar a la meta gana la partida. Las casillas donde no pone el tiempo verbal siempre se contestarán en presente.

CASILLAS:

Dados: vuelve a tirar

OCA: De oca a oca y tiro porque me toca

Pozo: Un turno sin tirar

Cárcel: dos turnos sin tirar

Calavera: vuelve al principio del tablero

Casilla retrocede: Debe retroceder las casillas que se indican y pasa el turno al siguiente.



SOLUCIONARIO

1. Yo como	8. Nosotros dormimos	15. Ellos/ellas retirarán	22. Nosotros escribiremos	30. Vosotros veis	36. Ellos/ellas colocarán	44. Vosotros veréis	51. Ellos / ellas leen
2. Vosotros cantáis	10. Yo muerdo	16. Vosotros inventasteis	24. Nosotros fingimos	31. Ellos /ellas celebran	37. Vosotros tejisteis	45. Nosotros regaremos	52. Tú exigirás
3. Él /ella vive	11. El /Ella elige	17. Él /ella quiso	25. Tú caminas	32. Tú aterrizas	39. Yo pinto	46. El /ella protegió	
4. Tú bebes	13. Él/ ella está	18. Yo corregiré	27. Yo cerré	33. Nosotros paseábamos	40. Él /ella barrió	47. Nosotros descansaremos	
7. Ellos juegan	14. Tú volaste	20. Ellos /ellas acogerán	28. Ellos crujirán	35. Yo resumí	42. Vosotros aplaudiréis	49. Tú viajas	

REGLAS DEL JUEGO

Se juega con todo el grupo base. Un miembro del equipo debe ser nombrado "árbitro". El árbitro revisará las respuestas de cada uno de los jugadores en la plantilla del solucionario. Para empezar el juego, los jugadores tiran el dado. El jugador con mayor puntuación empieza y se seguirá el turno con la dirección de las agujas del reloj. Cuando un jugador cae en una casilla debe responder correctamente lo que se le indica. De lo contrario vuelve a su casilla anterior y se le pasa el turno al siguiente. Si acierta puede quedarse donde ha llegado y pasa el turno al siguiente compañero. El primero en llegar a la meta gana la partida. Las casillas donde no pone el tiempo verbal siempre se contestarán en presente.

CASILLAS:

Dados: vuelve a tirar

OCA: De oca a oca y tiro porque me toca

Pozo: Un turno sin tirar

Cárcel: dos turnos sin tirar

Calavera: vuelve al principio del tablero

Casilla retrocede: Debe retroceder las casillas que se indican y pasa el turno al siguiente.

